# Wizard's Harmony R

ウィザーズ
ハーモニーR



# はじめに

このたびはアークシステムワークスのプレイステーション用ソフト「Wizard'sHarmony R」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用前にこの「解説書」をよくお読みいただき正しくご使用ください。なお、この「解説書」は再発行しませんので大切に保管してください。

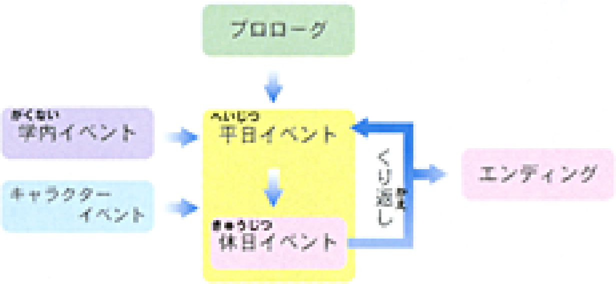


For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 1ブロック

# ストーリー

　ここは、あなたの住んでいるところとは別の世界…科学と魔法が当たり前の事のように共存する不思議な世界です。その世界の小さな街にある冒険者育成学校で寮生活を送る青年、「ナッツ＝ティアンズ」。（あなたはこの物語の主人公ナッツとなり色々な体験をしていくのです）ナッツは自分の夢を叶えるためにこの学校に通っています。そこにはナッツを慕って集まる友人が数多くいます。そして彼らもまた自分の夢のためにがんばっているのです。時にはそんな彼らの手助けをすることがあるかもしれません。その時はしっかりと彼らの事を考えてあげてください。しかし、ナッツの日常はこれだけでは終わりません。「ライラ＝カルネット」。ナッツの先輩でルポライターの彼女が仕事を依頼しに来るのです。ナッツはその仕事を手伝わなくてはいけません。彼女の仕事には厳しいものもあるかもしれません。しかし、あなたには信頼できる仲間がいます。彼らのことを理解していればきっとあなたの力になってくれるはずです。彼らと力を合わせ、街で起こる事件を解決してください。そして、忘れないでください。その時、あなたの判断一つ一つがナッツの夢に繋がっていくということを。さあ、ナッツにとっての最後の一年のはじまりです。ナッツの『夢』を叶えてください…。

## ゲームの流れ




### 年間スケジュール

| | | |
|---|---|---|
| 暁眠 | 4月 | |
| 新緑 | 5月 | |
| 雨琳 | 6月 | 移動教室 |
| 静暑 | 7月 | 夏合宿 夏休み 夏祭り |
| 炎天 | 8月 | |
| 残夏 | 9月 | |
| 葉落 | 10月 | 修学旅行 |
| 霜森 | 11月 | |
| 深白 | 12月 | 冬合宿 |
| 清誓 | 1月 | 冬休み 冬祭り |
| 寒終 | 2月 | |
| 優暖 | 3月 | 卒業パーティー |

# コントローラの使い方




| | |
|---|---|
| 方向キー | ：各画面で、ぴー太郎（カーソル）の移動に使います。 |
| L1,R1ボタン | ：スケジューラ画面での育成アイコンの選択とプロフィール画面のキャラクター変更に使用します。 |
| L2,R2ボタン | ：Ｌ１、Ｒ１ボタンと同じです。 |
| スタートボタン | ：ゲームスタート（タイトル画面）に使用します。 |
| セレクトボタン | ：音声が出力されるイベント画面での、音声出力切り替えに使用します。（キャラクターが喋るかどうか） |
| △ボタン | ：イベント画面のメッセージ早送り（選択肢の表示時は早送りしません）に使用します。 |
| □ボタン | ：イベント画面で、メッセージウィンドウを一時的にかくす事ができます。 |
| ○ボタン | ：各画面で項目・コマンドの決定に使用します。イベント画面でのメッセージの早送りとスケジューラー画面での育成アイコンの設定に使用します。 |
| ×ボタン | ：各画面で項目・コマンドのキャンセルとイベント画面でのメッセージの早送りに使用します。 |

# ゲームの始め方

まず、プレイステーション本体にレーベル面が見えるようにディスクをセットしてください。次にメモリーカードを本体のメモリーカード差込口1にセットし、本体の電源ボタンを押すとオープニングムービーが始まります。※メモリーカードをセットしなくてもゲームはできますが、データを保存する事はできないのでご注意ください。

## タイトル画面



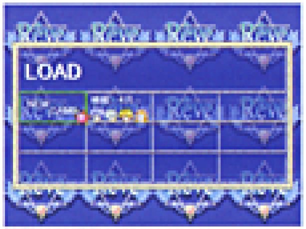

## オープニング



オープニングムービーが終了するか、ムービー中にスタートボタンを押すとタイトル画面が表示されます。タイトル画面でスタートボタンを押すとロード画面が表示されます。

## NEW GAME　（最初から遊ぶとき）

初めてゲームをする時はLOAD画面でNEWGAMEを選び、○ボタンを押してください。最初からゲームが始まります。




## LOAD画面　（続きから遊ぶとき）

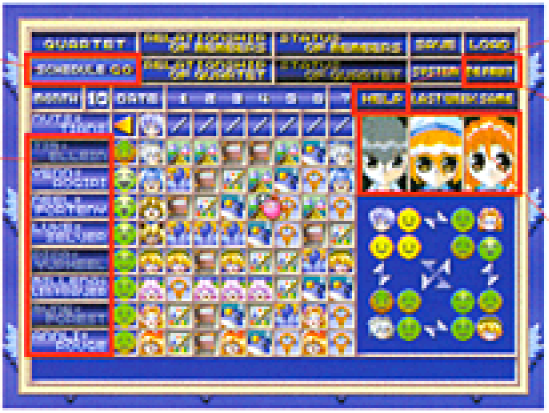
前回セーブした続きから始めるには、LOAD画面で前回のセーブデータを選んで○ボタンを押してください。続きから始めることができます。



# カルテット画面の説明

## カルテットの選び方

この画面では一緒に一週間を過すメンバー（カルテット）を選択します。ここで選んだキャラクターのみ、ライラ先輩の依頼に対する情報収集に誘うことができます。




③ SCHEDULE GO
① キャラクターの名前
⑤ HELP
④ DEFAULT
② QUARTET

① キャラクターの名前の部分をカーソルで選んで○ボタンを押してください。

② 選んだキャラクターの絵がウィンドウ内に表示されます。

③ キャラクターを選び終わったらスケジュールGOボタンを押してください。次のスケジュール画面に行くことができます。

④ 選んだ後で別のキャラクターを選び直す時はDEFAULTを選び、○ボタンを押すとキャラクターを選んでいない状態に戻ります。

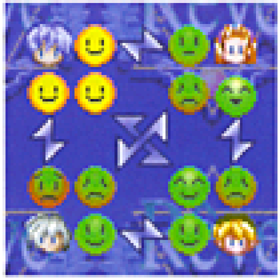
⑤ HELPコマンドでこの画面の説明を見ることができます。



## カルテット画面各部機能説明

| | |
|---|---|
| QUARTET | ：この画面の名称です。 |
| RELATION OF MEMBERS | ：メンバー全員の相性を表示します。 |
| STATUS OF MEMBERS | ：メンバー全員のステータスを表示します。 |
| SAVE | ：セーブ画面を表示します。 |
| LOAD | ：ロード画面を表示します。 |
| SCHEDULE GO | ：仲間を三人選ぶと、スケジュール画面に移行できます。 |
| RELATION OF QUARTET | ：仲間との相性を画面右下のウィンドウに表示します。 |
| STATUS OF QUARTET | ：仲間達のステータスを画面右下のウィンドウに表示します。 |
| SYSTEM | ：システム画面を表示します。 |
| DEFAULT | ：仲間を選んでいない状態に戻します。 |
| MONTH | ：その月が何月なのかを表します。 |
| DATE | ：その週の日を表します。 |
| HELP | ：カルテット画面の説明を見ることができます。 |
| LAST WEEK SAME | ：先週と同じ仲間を選びます。 |

RELATION OF QUARTET



STATUS OF QUARTET




現在選ばれているカルテットの、顔の絵の下のスペースにはリレイションオブカルテットとステータスオブカルテットの内容が表示されます。ステータスオブカルテットのアイコンはそれぞれの育成アイコンの学習を行った後の各能力の現在値を表しています。

黄色の相性アイコンはナッツの他のキャラクターに対する気持ちを表しています。

# スケジュール画面の説明

この画面でナッツの一週間のスケジュールを決めます。それぞれの育成アイコンにカーソル（ぴー太郎）をあわせて○ボタンを押すとカーソルがアイコンをつかみます。そのままナッツのスケジュールの空き部分にカーソルをあわせて○ボタンを押すとその日の行動を決めることができます。このようにして一週間分のスケジュールを決めてください。スケジュールが決まったら PLAN GOが点灯するので、PLAN GOにカーソルをあわせて○ボタンを押してください。スケジュール実行画面に移行します。また、育成アイコンを選び直したい時にDEFAULTにカーソルをあわせて○ボタンを押すとアイコンを選んでいない状態に戻すことができます。（L1,R1ボタンを押すことによってカーソルを移動せずにアイコンを選ぶこともできます）



①育成アイコン　②ナッツのスケジュール

③PLAN GO メニュー　④ライラアイコン

⑤カーソル（ぴー太郎）⑥HELP（この画面の説明）

⑦DEFAULTで設定した全ての育成アイコンを空白の状態に戻します。

## 育成アイコン

学習させる科目を育成アイコンから選択し、ナッツのスケジュール表の枠の空き部分をカーソルで選んで○ボタンを押してください。

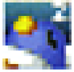

魔導知識アイコン
（魔法の能力の学習）


社会・科学アイコン
（社会・科学の学習）


闘技・保健アイコン
（闘技・保健の学習）


一般教養アイコン
（一般教養の学習）


芸術・音楽アイコン
（芸術・音楽の学習）


休養アイコン
（休んで体力の回復）


趣味・特技アイコン
（趣味・特技の学習）

## ライラアイコン



## 探索アイコン






ライラアイコンは仲間を連れて情報収集にでかけるアイコンです。このアイコンを実行すると、ナッツ以外のキャラクターも他のスケジュールを実行することができなくなります。ライラアイコンを選択するとマップ上にルーペが表示されるので、情報収集をする地域を選んでください。選んだ場所は事件解決に大きく関わってくるので、慎重に選んでください。(ライラアイコンは一週間に一度しか選べません) ライラアイコンが探索アイコンに変化したら設定終了です。

## スケジュール実行画面

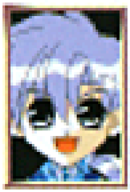



スケジュール画面で設定したスケジュールを実行する画面です。○ボタンを押すごとに一日分のスケジュールが実行されます。育成アイコンの下の数値はカルテット一人一人の現在の状態を表し、青い数値はパラメータの上昇、赤い数値は下降を意味します。

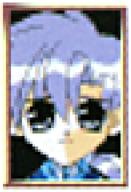
## スケジュール実行結果について

スケジュールが実行されるとカルテット(カルテット画面で選んだ3人とナッツ)のディフォルメキャラクター達が動いてその日の調子を表します。 なお、スケジュールの実行結果は画面下のキャラクターの表情によって表されます。

上出来







ダメでーす

# 移動画面の説明

休日や合宿にはイベントが発生し、移動マップが表示されます。移動マップで行きたい場所の名前を方向キーで選んで○ボタンを押してください。休日や合宿のイベントでは、普段は会えないキャラクター達に出会うことがあるかもしれません。

## 休日移動画面

週末（スケジュール1回の最後の日）になると休日イベントが発生します。この時、街に出かける選択肢を選ぶと移動マップが表示されます。移動マップで行きたい場所を方向キーで選ぶと仲間のキャラクター達の日常の生活を見ることができます。また、市場通りの場所を選ぶとさらに詳しいマップが表示されます。







## 合宿移動画面

合宿では８人の仲間達と一緒に合宿施設に遊びにいきます。ここでは合宿中の仲間達を探しに行くことができます。



# イベント画面の説明

イベント画面ではキャラクター達と会話を行いながらゲームを進行させていきます。会話の中で選択肢を選びながらゲームを進行させていくことで、その後の展開が変わってきます。仲間達との関係を深めるのもお互いの夢を叶えるのも、プレイヤーであるあなたの腕にかかっています。

音声の出力されている時にセレクトボタンを押すと音声をオフにすることができます。(VOICEウィンドウが表示されなくなります）もう一度押すとオンに戻ります。

**VOICEウィンドウ**

音声出力がオンになっている時に表示されます。オフにされている時は表示されません。



**PRESSウィンドウ**

メッセージをウィンドウ内に表示しきって次のメッセージに進めるようになった時に表示されます。

本作品中にはキャラクターの魅力をより引き出すためにフルサイズのグラフィックが表示されることがあります。イベント中のどこかに隠されているので、ぜひ探してみてください。また、フルサイズグラフィックは通常、メッセージウィンドウに隠れてしまっています。コントローラの□ボタンを押している間はイベント画面中いつでもメッセージウィンドウを隠すことができる機能があるので、隠れて見えない時に使ってみてください。

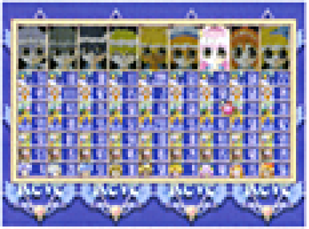







# ステータス画面の説明

## ステータス画面



ステータス画面では育成キャラクター全員の能力値の一覧を見ることができます。ステータス画面でカーソル（ぴー太郎）をキャラクターの絵にあわせ、○ボタンを押すとプロフィール画面になります。

## プロフィール画面



プロフィール画面ではキャラクターのプロフィールやゲーム内のイベントの状況がわかるようになっています。×ボタンを押すとステータス画面に戻ります。方向キーの左右でキャラクターを変えることができます。

- （黄）まだ見ていないイベント
- （紫）成功も失敗もしていない
- （緑）ポイントが発生しました
- （灰）失敗したイベント
- （ピンク）成功したイベント

## プロフィール画面各項目の名称

| | |
|---|---|
| NAME | キャラクターの名前 |
| BIRTHDAY | 誕生日 |
| MONTH | 誕生日の月 |
| DATE | 誕生日の日 |
| AN AGE | 年令 |
| BLOOD TYPE | 血液型 |
| SEX | 性別 |
| HEIGHT | 身長 |
| WEIGHT | 体重 |
| EVENT | イベント |
| HOLIDAY | 休日 |

| | |
|---|---|
| HOLIDAY+1EVENT | デートイベント |
| OUT BREAK | 突発イベント |
| SEARCH EVENT | 探索イベント |
| SUMMER VACATION | 夏休み |
| SUMMER FESTIVAL | 夏祭り |
| LODGE TOGETHER | 夏合宿 |
| WINTER VACATION | 冬休み |
| WINTER FESTIVAL | 冬祭り |
| LODGE TOGETHER | 冬合宿 |
| BIRTHDAY | キャラクターの誕生日 |



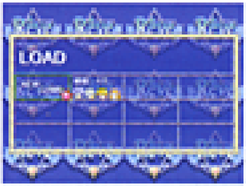
# その他の画面の説明

## ＳＡＶＥ画面



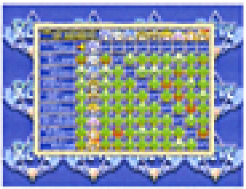

セーブ画面では、メモリーカード１ブロックに１１箇所分ゲームの経過を保存できます。メモリーカードがなければセーブすることはできません。

## ＬＯＡＤ画面




ロード画面では、ゲームの途中で前回セーブした続きから始めることができます。なお、現在プレイ中のデータは消えてしまうので注意して下さい。

## RELATION OF MEMBERS



この画面では、左の名前の欄のキャラクターが上の欄のキャラクターに対してどう思っているのかを10段階で表しています。

好き  嫌い

## システム画面

システム画面では、本作品をより快適に遊ぶための基本設定を変えることができます。



- カーソル（ぴー太郎）の移動速度
  カーソルの移動速度は数値が高いほうがより速くなります。
- メッセージ表示の速さ
  メッセージの表示速度は数値が高いほうがより速くなります。
- 音声の出るイベント時に、キャラクターが音声を出すかどうかを設定します。
  OFFの時はイベント時のメッセージウインドウの左上のVOICEウィンドウは表示されません。（音声のみイベント中にセレクトボタンを押すことでも変更できます）



ナッツ　ティアンズ

## Nuts Tians

性別：男　年令：18才

珍しい物好きで好奇心旺盛な18才の青年。誰からも親しまれやすい性格で、本人にその気がなくても自然と人をひきつけてしまいます。恋愛関係は少々奥手。ラディ（生徒会長）のような人が苦手らしい。

ライラ　カルネット

## Lila Culnet

性別：女　年令：24才
CV：高瀬　麻里子

いつも忙しそうなルポライター。悪いと思いながらもついついお人好しのナッツに仕事を手伝わせてしまいます。好奇心旺盛で行動力があるのでけっこうナッツとは気が合っているのかもしれません。





ラディ　セレナ

## Radi Serena

性別：女　年令：16才
CV：豊口めぐみ

ナッツが通っている学校の生徒会長で、性格は超まじめ。休日でもたいていは学校関係の施設にいます。ナッツ達が問題を起こすと必ず現場に現れてナッツにお説教をしていきます。でも、女の子らしい面も持っているようです。



ニール　フォートニー

## Neel Forteny

性別：男　年令：20才
CV：笹野　直樹

ライラ先輩を尊敬していて、彼女と同じルポライターになりたいと思っています。だからナッツのことを少し羨んでいる所があります。明るく噂好きな、自称情報通ですがガセネタも多め。

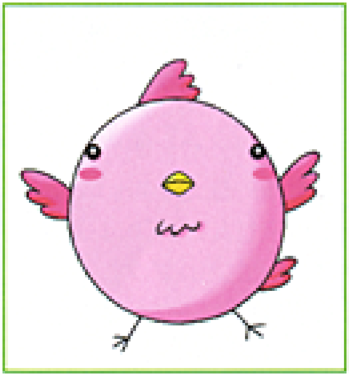


あおぎり　えん

## 青桐　鳶

性別：男　年令：19才
CV：安藤　計

自然と動物が好きな純朴で温厚な青年。将来は獣医になるのが夢。この学園に来たのは世界中の困っている動物を助けてあげたいと思っているからです。ぴー太郎とはとても仲良しです。



## ぴー太郎

性別：ぴぴっ　年令：ぴ
CV：桃井　はるこ

鳶とは大の仲良しで、鳶と一緒に暮らしています。（鳶のペット）どこへ行くにも必ず鳶と一緒で、とても仲が良いです。人や動物の言葉がわかるようです。たまに鳶に内緒ででかけたりして鳶を困らせたりする事も。ミュンにとても気に入られています。

# キャラクター紹介



リューク セルヴァー

## Luke Selver

性別：男　年令：17才
CV：原　丈二

性格は単純で直感的、細かいことは気にしないタイプ。つまりティムとは正反対の性格です。格闘技が好きで、腕前はかなりのものです。種族はクォーターキャット。夢は英雄志願。

フィル ブラウン

## Phil Brown

性別：男　年令：15才
CV：駒津　美幸

あまりにも優しく、素直な性格。そして可愛らしい容姿。どうしてもフィルは女の子と間違われてしまいます。フィルは男らしい人物に憧れているので、そんな誤解を受けないためにリュークと一緒に訓練をしています。





ティム エレイン

## Tim Ellein

性別：男　年令：17才
CV：梶原　聡

クールかつ論理的で研究や発明好きな未来の科学者。直情的な人を嫌い、女の子も全く相手にしませんが、実は「付き合いにくいけれど根はいいヤツ」です。自分の感情に素直なリュークとは犬猿の仲。

# キャラクター紹介



マリー　フレア

## Marie Flare

性別：女　年令：15才
CV：磯脇　やそよ

ティムの事が好きで、ひたむきにティムの追っかけをしています。好きな人にならどんな事でも相手に合わせる事ができる性格ですが、女嫌いのティムには全く相手にされていないようです。自分をボクと呼ぶくせがあります。

リサ　ユフィール

## Risa Yupheel

性別：女　年令：16才
CV：桃井　はるこ

将来の夢は自分の店を構えること。そのために今から少しずつ（？）お金を貯めています。お金の事に細かそうに見えますが、貧しい人を放っておけない質なので実際はそんなにお金持ちではないのかも。





あきくさ　しらは

## 秋草　白羽

性別：女　年令：13才
CV：中條　優美

明るく無邪気な少女。いつもものすごく元気でじっとしている事がありません。リサを本当の姉のように慕っていて、よく遊んでもらっています。有翼族なので、普段は街を空中散歩して遊んでいます。



ミレナ　レン　ウェーバー

## Millena Len Waver

性別：女　年令：17才
CV：岩男　潤子

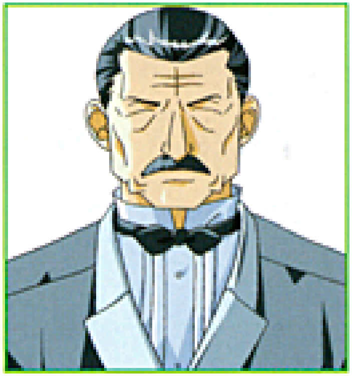
世間知らずでほえほえした、誰にでも優しいお嬢様。お茶と散歩が好き。大事にされすぎた今の暮らしは嫌ではないけれど、もっと自由で制限のない生活、例えば一人旅に憧れています。

セバスチャン

## Sebastian

性別：男　年令：？才
CV：OMATURITAKAO

ウェーバー家執事。過保護ともとれるほどミレナの行動を制限するよう、主（ミレナのお父さん）に言いつけられています。いつもミレナのお供をしていて、ミレナの事を心配しています。すごく強い。



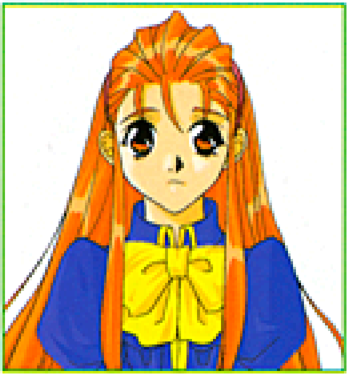


シーリア　セナス

## Sealia Cenas

性別：女　年令：17才
CV：藤田　明子

セナス財閥の御令嬢。容姿端麗、成績優秀でお金持ち。どこをとっても完璧で自分自身に絶対の自信を持っています。ミレナにコンプレックスを抱いているので、何かにつけてミレナに会いに来てはライバル意識を燃やしています。



ミュン　フォレスト
## Mune Forest

性別：女　年令：18才
CV：川澄　綾子

花や動物と仲が良い花屋の看板娘。世話好きでまじめなしっかり者の「お姉さん」なため、頼られることが多い。内気な性格を気にしています。夢はフラワーコーディネーターになること。

アンリ　ルージュ
## Annli Rouge

性別：女　年令：14才
CV：水野　愛日

歌うことが大好きな快活少女。大人になりきれない微妙な年頃で、まだまだ遊びたい盛り。トラブルメーカーになってしまうこともしばしば。お兄さんタイプの人に憧れているようす。





ティース　ウェイアー
## Teeth Weir

性別：男　年令：18才
CV：菅谷　哲司

アンリの幼なじみ。当人達はお互いを仲が悪いと思っているけれど、何かと一緒にいることが多い。自分の気持ちを素直に表せないため、気に入っている人に話しかけるためにわざわざ意地悪く接してしまうようです。種族はダークエルフ。

# テーマソング

## オープニングテーマ

### 奇跡

作詞：鈴木　貴子
作曲・編曲：河内　日出夫
唄：岩男　潤子

揺れる風の中
あなたの影追い掛ける

不確かなときめきが
永遠に変わるまで

遠い愛が胸の奥で　そっと
夢が解けるように目を覚ます
壊れそうな想いだけど　きっと
出逢いはあなたとの奇跡

## エンディングテーマ

### Again

作詞：鈴木　貴子
作曲・編曲：河内　日出夫
唄：水野　愛日

朝焼けが今この街を染める
あぁ　凍えた夜がそっと明ける

傷つくたびに臆病になって
そう　大事な夢も忘れそうだった

瞳を閉ざしたら泣きたくなるけど
そんな哀しみ　思い出も今抱きしめていこう

もう一度始まる心の勇気確かめたい
広げた翼で明日の夢へ

いつしか　きっと
そう　たどり着く時があるから

もう一度生まれた心の勇気信じてたい
両手の翼でまぶしい夢を抱えて

## 使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ "PlayStation" 専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の "PlayStation" にのみ対応しています。海外仕様の "PlayStation" では使用できません。●「解説書」および "PlayStation" 本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを "PlayStation" 本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後 "PlayStation" 本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation" 本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

## 健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

ARC SYSTEM WORKS CO.,LTD.
〒222-0033　神奈川県 横浜市 港北区 新横浜 2-6-13新横浜 ステーションビル5F
ユーザーサポート　Phone:045-470-1552　Fax:045-470-1551　http://www.arcsy.co.jp/



SLPS 01716